

	Kommando	Bedeutung
Administrator	ADMINLOGIN [password]	Logs the administrator onto the server using the specified password
	ADMINLOGOUT	Logs the administrator off the server
	ADMIN SWITCHLEVEL [mapname?game=gametype?mutator=mutator]	Changes the current level to the specified level, game type and mutators
	ADMIN SET UWeb.Webserver bEnabled True	Enables the remote admin webserver (after level change)
	ADMIN SET UWeb.Webserver bEnabled False	Disables the remote admin webserver (after level change)
	KICK [playername]	Kicks the specified player from the server
	KICKBAN [playername]	Kicks and bans the specified player from the server using their IP address. To unban the player, edit the server.ini or use the web admin interface

	Kommando	Bedeutung
Singleplayer	ENABLECHEATS	Cheat Modus aktivieren
	GOD	unverwundbar
	ALLWEAPONS LOADED	alle Waffen, ohne Munition
	ALLAMMO	Munition für alle Waffen
	FLY	Flug-Modus
	GHOST	Geister-Modus - durch Wände schweben
	WALK	Lauf-Modus
	BEHINDVIEW 1	Kamera hinter den Spieler setzen
	BEHINDVIEW 0	normale Ego-Sicht
	TELEPORT	zum Fadenkreuz teleportieren
	SETSPEED x	Laufgeschwindigkeit auf x setzen (normal: 1)
	SETJUMPZ x	Sprunghöhe auf x setzen (normal: ca. 300)
	SETGRAVITY x	Schwerkraft auf x setzen
	FOV x	Blickfeld auf x setzen (1-360, normal: 90)
	SETNAME xyz	Namen auf xyz setzen
	SUICIDE	Freitod

	Kommando	Bedeutung
Spieler/Bot	SAY text	Nachricht text an alle senden
	TEAMSAY text	Nachricht text an Team senden
	ADDBOTS x	x Bots hinzufügen
	KILLBOTS	alle Bots töten
	PLAYERONLY	Bots und Zeit einfrieren; Waffen deaktivieren
	SWITCHTEAM	Team wechseln

	Kommando	Bedeutung
Statistiken	STAT FPS	Frame-Rate anzeigen ein/aus
	STAT HARDWARE	Shows hardware stats
	STAT RENDER	Displays rendering statistics
	MEMSTAT	Displays Windows memory usage
	STAT GAME	Spiel-Statistik ein/aus
	STAT AUDIO	Klang-Statistik ein/aus
	STAT NET	Netzwerk-Statistik ein/aus
	STAT ALL	alle Statistiken ein
	STAT NONE	alle Statistiken aus

	Kommando	Bedeutung
Demo	DEMOPLAY [demoname]	Spielt demoname ab
	DEMOREC [demoname]	Nimmt eine Demo unter demoname auf
	STOPDEMO	Stoppt die Demoaufnahme

	Kommando	Bedeutung
	OPEN xyz	Level/Karte bzw. IP-Adresse xyz öffnen/verbinden
	FIXEDVISIBILITY	For use when testing your own level. Fixes the engine's visibility from your current point of view. You can then walk around and see exactly what is being drawn, check that antiportals are working etc. Enter it again to turn it off.
	FLUSH	Flushes all caches and relights
	FOV [number]	Changes the field of view to the specified number
	EXEC [filename]	Executes a file in the UT2004 /system/ directory by default
	DUMPCACHE	Displays the memory gcache contents
	DEBUG RECURSE	Test crashes the game by infinite recursion
	DEBUG GPF	Test crashes the game with a general protection fault error
	DEBUG EATMEM	Tests memory allocation until full
	DEBUG CRASH	Test crashes the game with an error
	CONTRAST [number]	Changes the contrast level to the specified number
	CONFIGHASH	Displays configuration info
	CDTRACK [number]	Plays the specified CD track number
	BRIGHTNESS [number]	Changes the brightness level to the specified number
	GAMMA [number]	Changes the gamma level to the specified number
	GETCOLORDEPTH	Displays the maximum color depth supported by your hardware
	GETCURRENTCOLORDEPTH	Displays your current color depth
	GETCURRENTRES	Displays your current resolution
	GETCURRENTTICKRATE	Displays your current tick rate
	GETMAXTICKRATE	Displays the maximum allowed tick rate
	MUSICORDER [number]	Change to a certain track in the song (0=ambient, 1=action, 2=suspense)
	NETSPEED [number]	Sets the net speed, default is 10000
	OBJ CLASSES	Displays a list of object classes
	OBJ GARBAGE	Collects and purges objects no longer in use
	OBJ HASH	Displays object hashing statistics
	OBJ LINKERS	Displays a list of active linkers
	PAUSESOUNDS	Pauses all sounds
	PREFERENCES	Opens advanced settings
	RELAUNCH	Relaunches the engine
	RENDEREMULATE [gf1/gf2]	Lets you see how your level will look on different cards (ex. if some of your shaders are too complicated and don't have fallbacks).
	REPORT	Copies a report of the current game to clipboard
	SETSENSITIVITY [number]	Sets the mouse sensitivity to the specified number
	SOCKETS	Displays a list of sockets in use
	TYPE [text]	Displays the specified text on the console
	UNPAUSESOUNDS	Un-pauses all sounds
	SWITCHLEVEL xyz	Zu anderem Level xyz wechseln
	SLOMO x	Spielgeschwindigkeit auf x setzen (normal: 1)
	SETRES x	Auflösung und Farbtiefe wählen (z.B. x=1024x768x32)
	TOGGLEFULLSCREEN	zwischen Fenster- und Vollbild-Modus wechseln
	RECONNECT	Wiederverbinden zum Server
	DISCONNECT	Verbindung zum aktuellen Server beenden
	QUIT	Match verlassen
	EXIT	Spiel komplett beenden

Sonstiges

	Kommando	Bedeutung
Power Ups	<i>Wenn Ihr Adrenalin-Pegel 100 erreicht und zu flackern beginnt, drücken Sie schnell folgende Tasten, um ein Power-up zu erhalten.</i>	
	4x [Vorwärts]	Geschwindigkeit
	4x [Zurück]	Selbstheilung
	2x [Seitwärtsschritt Links] 2x [Seitwärtsschritt Rechts]	Unsichtbarkeit
	2x [Vorwärts] 2x [Rückwärts]	Berserker
	4x [Seitwärtsschritt Rechts]*	Camouflage
	4x [Seitwärtsschritt Links]*	Pint-Size
<i>* Nur wenn der Bonus Combos Mutator aktiviert ist.</i>		

	Kommando	Bedeutung
Special s	Zweimaliges schnell aufeinander folgenden drücken einer Richtungstaste	Dodge
	Einen normalen Dodge-Move ausführen und in der Luft "Springen"	Double Dodge
	Ganz normal springen und im richtigen Moment nochmal "Springen" drücken	Double Jump
	Gegen eine Wand springen und bei Kontakt schnell von der Wand weg dodgen	Walljump

	Kommando	Bedeutung
Movement Controls	Left Mouse Button	Fire Weapon
	Right Mouse Button	Alternate Fire
	Up Arrow/W	Move Forward
	Down Arrow/S	Move Backward
	Left Arrow/A	Strafe Left
	Right Arrow/D	Strafe Right
	Spacebar	Jump
	Shift	Crouch/Down
	Delete	Look Up
	Page Down	Look Down
	End	Center View

	Kommando	Bedeutung
Communication	T	Say (to everyone)
	R	Team Say (teammates only)
	V	Show Speech Menu
	F	Activate Microphone
	;	Point (animation)
	J	Pelvic Thrust (animation)
	K	Ass Smack (animation)
	L	Throat Cut (animation)

	Kommando	Bedeutung
Weapon	Mousewheel Down/Numpad +	Next Weapon
	Mousewheel Up/Numpad -	Previous Weapon
	B	Switch to Last Weapon
	G	Switch to Best Weapon

	Kommando	Bedeutung
Miscellaneous	M	Show Path to Red Base
	N	Show Path to Blue Base
	-	Decrease HUD Size
	+	Increase HUD Size
	E	Use/Action/Activate/Get In Vehicle
	Pause	Pause Game (single player only)
	F9	Take Screenshot in .BMP format
	ESC	Open Game Menu/Map
	F1	Open Scoreboard
	F2	Open In-Game Voice Chat
	F3	Show Personal Stats
	F11	Show Music Playlist
F12	Toggle Radar Map On/Off	